

**«Danger Rangers»**

**«DIGITALE HEIMAT- UND GÄSTEKARTE FÜR DIE FERIENREGION BERN»**

**Technische Informationen für die Jury**

**Technische Informationen für die Jury**

Aktueller Stand des Sourcecodes

* https://github.com/timmmmmb/BaernHaeckt4
* \* dev 374da48 [origin/dev] Change Folder structure of the project (Aktuellster Commit)

Ausgangslage

* Worauf habt ihr euch fokussiert?
* Website Design
* QR Code als Karte
* App für User und ScanAPP für Betreiber
* Informationen über Gästekarte gesammelt
* Berechnung des Preises einer Karte
* Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?
* Wir haben uns dafür entschieden, einen QR Code zur Identifikation der Karte zu verwenden.
* Da die Gruppe zu wenig SCSS Know-how hatte, haben wir uns entschieden normales CSS zu verwenden.
* In diesem Projekt haben wir nur auf einem Branch gearbeitet, damit wir nicht ein Durcheinander mit den Branches bekommen.

Technischer Aufbau

* **Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?**
* Angular 8
* Spring Boot
* Cordova
* **Wozu und wie werden diese eingesetzt?**
* Angular 🡪 Frontend der Website
* Spring Boot 🡪 Backend
* Cordova 🡪 Mobile App

Implementation

* Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?
* QR-Code zum Identifizieren der Kunden.
* Wir haben 2 Webapps erstellt eines zum Einscannen und eines für die Kunden.
* Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?
* Sowohl das Generieren der QR Codes als auch das auslesen der Codes funktioniert ohne Probleme.
* Die Website ist in verschiedene kleinere Components unterteilt, welche einfach wiederverwendet werden können.

Abgrenzung / Offene Punkte

* Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?

Tracking Bewegungs- & Nutzungsdaten aus Datenschutz und zeitlichen Gründen.

Print at Home damit man die Karte mit dem QR Code von Zuhause aus ausdrucken kann. Konnte auch aus Zeitlichen Gründen nicht implementiert werden.